

Voorbeeld beschrijving WBSO-project

Als u van plan bent om een nieuw product of nieuwe programmatuur te ontwikkelen, komt u mogelijk in aanmerking voor WBSO: een fiscale subsidie in de vorm van een vermindering van door u te betalen loonbelasting. AB Consultancy helpt u graag bij het aanvragen WBSO en andere subsidies. Dan is de kans groter dat u geen subsidiekansen mist. Het is echter niet onmogelijk om zelf WBSO aan te vragen. Hierna volgen twee voorbeelden van projectbeschrijvingen: een voor de ontwikkeling van een nieuw product en een ander voor de ontwikkeling van nieuwe programmatuur. Beide voorbeelden bevatten ondersteunende vragen die u helpen om een kansrijke WBSO-aanvraag op te stellen.

Snel een kosteloze review van uw WBSO aanvraag

Mocht u er echt niet uitkomen, dan helpt AB Consultancy u natuurlijk graag. Als u in tijdsnood bent, kan snel gehandeld worden om uw aanvraag compleet en tijdig in te dienen.

Alex Beek, ervaren subsidieadviseur en oprichter van AB Consultancy, biedt u eenmalig en geheel vrijblijvend een kosteloze review aan van uw WBSO-aanvraag. Bel (0654 268026) of mail Alex Beek (alexbeek@abconsultancy.eu) om gebruik te maken van dit aanbod. Vanzelfsprekend worden uw contact- en projectgegevens vertrouwelijk behandeld. Indien u dat wenst stellen we een NDA op.

Succes met uw aanvraag!

Alex Beek

AB Consultancy
Van Ledenberchstraat 10
2334 AT Leiden
info@abconsultancy.eu
+31 654 268026
www.abconsultancy.eu

Voorbeeldbeschrijving van ontwikkeling van een nieuw product

Projecttitel:

Projectomschrijving (**maximaal 1500 tekens**)

Beschrijf in uw eigen woorden wat u wilt gaan ontwikkelen en wat het doel is van het project.

Denk bijv. aan: Op welk fysiek product(onderdeel) is de ontwikkeling gericht? Welke functie, wat doet het? Waaruit bestaat het, welke fysieke onderdelen/componenten? Wat is het doel van de ontwikkeling? Welke technisch-fysieke vernieuwing wilt u onderzoeken?

1. Technische knelpunten (**maximaal 1500 tekens**)

Geef aan welke concrete technische knelpunten uw S&O-medewerkers zelf tijdens het ontwikkelingsproces moeten oplossen om het gewenste projectresultaat te bereiken. Knelpunten zijn: verwachte problemen, risico's, onzekerheden en uitdagingen tijdens de ontwikkeling. Beschrijf deze knelpunten zo concreet mogelijk. Vermeld géén aanleiding, algemene voorwaarden of de functionele eisen van het project. Vermeld ook geen technische knelpunten die door eventuele samenwerkende partijen worden opgelost.

2. Technische oplossingsrichtingen (**maximaal 1500 tekens**)

Geef voor ieder genoemd technisch knelpunt aan wat u specifiek zelf gaat ontwikkelen om het knelpunt op te lossen. U moet een idee hebben hoe u de genoemde technische knelpunten wilt gaan oplossen. Beschrijf de technische oplossingsrichtingen die u zelf gaat onderzoeken, uitwerken en ontwikkelen. Vermeld géén functionele eisen van het project, maar benadruk de techniek.

3. Technische nieuwheid (**maximaal 1500 tekens**)

Geef aan waarom de hiervoor genoemde oplossingsrichtingen technisch nieuw voor u zijn. Oftewel beschrijf waarom het project technisch vernieuwend en uitdagend is en geef aan welke technische risico's en onzekerheden u hierbij verwacht. Om technische risico's en onzekerheden in te schatten kijkt RVO.nl ook naar de stand van de technologie. Er moet bij een WBSO-project sprake zijn van technische risico's of onzekerheden of het beoogde eindresultaat kan worden behaald. Zijn die er niet, dan is er geen sprake van S&O. Functionele nieuwheid is niet hetzelfde als technische nieuwheid, zoals de WBSO vereist. Als het beoogde eindresultaat kan worden gerealiseerd op basis van gangbare technieken of algemeen bekende werkingsprincipes, dan is er geen sprake van ontwikkeling in de zin van de WBSO. Kopiëren, imiteren of reverse-engineering van bestaande technologie valt niet onder de WBSO. Routinematige ontwikkeling is géén WBSO.

Voorbeeldbeschrijving van ontwikkeling van nieuwe programmatuur

Projecttitel:

Projectomschrijving (maximaal 1500 tekens)

Geef een algemene omschrijving van het project. Beschrijf in uw eigen woorden welke programmatuur u wilt gaan ontwikkelen en wat het doel is van het project. Benoem deze onderdelen uitgedrukt zoals een programmeur deze behandelt; bijvoorbeeld 'classes', 'functions', 'libraries' en niet de toepassingsgerichte- en complete/afgeronde programmatuurdelen zoals een gebruiker deze kent.

1. Technische knelpunten (maximaal 1500 tekens)

Geef aan welke concrete technische knelpunten u zelf tijdens het ontwikkelen van de programmatuur moet oplossen om het gewenste projectresultaat te bereiken. Knelpunten zijn: verwachte problemen, risico's, onzekerheden en uitdagingen tijdens de ontwikkeling. Beschrijf deze knelpunten zo concreet mogelijk en zoals een programmeur deze behandelt. Vermeld géén functionele eisen aan het project, maar benadruk de techniek. Beperk u zich niet tot het aangeven wat u gaat ontwikkelen, maar ga ook technisch inhoudelijk in op hoe u dit gaat ontwikkelen. Het beschrijven van modellen, formuleren van algoritmen, ontwerpen en bouwen van een nieuw systeem of het beschrijven van architectuur komen niet in aanmerking voor WBSO. Er moet sprake zijn van eventuele samenwerkende partijen worden opgelost.

2. Oplossingsrichtingen (maximaal 1500 tekens)

Geef voor ieder genoemd technisch knelpunt aan wat u specifiek zelf gaat ontwikkelen om het knelpunt op te lossen. U moet een of meer concrete ideeën hebben hoe u de genoemde technische knelpunten wilt gaan oplossen. Beschrijf de technische oplossingsrichtingen die u zelf gaat onderzoeken, uitwerken en ontwikkelen. Vermeld géén functionele eisen aan het project, maar benadruk de techniek. Beperk u zich niet tot het aangeven wat u gaat ontwikkelen, maar ga ook technisch inhoudelijk in op hoe u dit gaat ontwikkelen. Het beschrijven van modellen, formuleren van algoritmen, ontwerpen en bouwen van een nieuw systeem of het beschrijven van architectuur komen niet in aanmerking voor WBSO. Er moet sprake zijn van programmeren en programmeerproblemen.

3. Programmeertalen, ontwikkelomgevingen en tools (maximaal 1500 tekens)

Geef aan welke programmeertalen, ontwikkelomgevingen en tools u gebruikt bij de ontwikkeling van technisch nieuwe programmatuur. Om inzicht te krijgen in uw eigen inbreng in het project is het belangrijk om onderscheid te maken tussen het ontwikkelen van programmatuur en het invoeren en implementeren van bestaande applicaties. Geef aan in welke programmeertaal de programmatuur wordt geschreven. Door het noemen van ontwikkelomgevingen en tools geeft u aan op welk technisch niveau de ontwikkeling plaatsvindt. Het invoeren en implementeren van bestaande applicaties komt niet in aanmerking.

4. Technische nieuwheid programmatuur (maximaal 1500 tekens)

Geef aan waarom de hiervoor genoemde oplossingsrichtingen technisch nieuw voor u zijn. Oftewel beschrijf waarom het project programmeer-technisch vernieuwend en uitdagend is en geef aan welke technische risico's en onzekerheden u hierbij verwacht. Om technische risico's en onzekerheden in te schatten kijkt RVO.nl naar de stand van de technologie. Op welke punten voldoen de beschikbare technologieën, talen en tools niet? Er moet bij een WBSO-project sprake zijn van programmeer-technische risico's of onzekerheden of het beoogde eindresultaat kan worden behaald. Zijn die er niet, dan is er geen sprake van WBSO. Functionele nieuwheid is niet hetzelfde als technische nieuwheid, zoals de WBSO vereist. Als het beoogde eindresultaat kan worden gerealiseerd op basis van gangbare technieken of algemeen bekende werkingsprincipes, dan is er geen sprake van ontwikkeling in de zin van de WBSO. Kopiëren, imiteren of reverse-engineering van bestaande technologie valt niet onder de WBSO. Routinematige ontwikkeling is géén WBSO.
